Guía de Estudio: Windows Forms

1. ¿Los formularios son objetos? Si lo son , inicializa en el programs
2. ¿De qué clase heredan **todos** los formularios? De la clase form
3. ¿Qué es una partial class o clase parcial? Es una clase que se divide en varios archivos
4. ¿Puedo agregar parámetros de entrada a la clase del formulario? ¿Y sobrecargar el constructor? ¿Y declarar nuevos campos/propiedades? Si se puede , sobrecargar también se puede.
5. ¿Cuál es la diferencia entre Show() y ShowDialog()?En dialog no se puede interectuar con el form padre hasta que ce cierrra el hijo y el show normal no tiene problema
6. ¿Qué es un formulario MDI? ¿Con qué propiedad indico que un formulario es un contenedor MDI? ¿Con qué propiedad del formulario hijo indico cuál es el formulario MDI padre? Es un formulario con ventanas que pertenecen al formulario principal . Se puede hace con MDI container , con mdi parent
7. Detalle los pasos del ciclo de vida de los formularios.

Instaciamos con new

Después cargamos con load ya esta en memoria

Lo mostramos con paint

Y después viene activentin cuando recibe el foco de formulario

Formclosing es el próximo para cerrar